



TOOOR!


DAS FUßBALLSPIEL

Das Fußballspiel kann im Unterricht als Auflockerung für Zwischendurch, als Belohnung am Ende der Stunde, oder aber auch gezielt für Vokabular- und Grammatikübungen benutzt werden. Dieses Spiel ermöglicht Vokabular und Grammatik auf eine Art und Weise zu repetieren und zugleich zu lernen, die den Schüler:innen Spaß macht.

1 An die Wandtafel wird ein Fußballplatz gezeichnet (oder auf das Whiteboard gesetzt).

 Zeichnen Sie großzügig den Grundriss eines Fußballfeldes mit zwei Toren.

 Setzen Sie je 3–5 Markierungspunkte von der Mitte bis zu den Toren.

 Benutzen Sie einen Magnetkopf, der den Fußball darstellt.

ODER

Laden Sie das Spielbrett als PDF von der AGTV-Website herunter und drucken Sie es aus:



2 Die Lehrperson teilt die Klasse in zwei Mannschaften ein.

3 Das Spiel kann beginnen.



Die Lehrperson stellt eine Frage, und diejenige Mannschaft (Klassenhälfte), die die Antwort am schnellsten erraten hat, rückt einen Markierungspunkt vor in Richtung des gegnerischen Tores.



Wenn die Gegenmannschaft nun die nächste Frage schneller beantwortet, wird der Fußball (Magnetkopf) in die andere Richtung auf den nächstgelegenen Markierungspunkt wandern. Wenn eine Mannschaft ein Tor erzielt hat, beginnt das Spiel wieder in der Mitte.

TIPP

Es ist von Vorteil, wenn die Lehrperson die Fragen schon im Voraus vorbereitet hat, dadurch das Spiel ununterbrochen nach einer Frage zur nächsten weitergespielt werden kann.

Die Fragen können sich auf alles Mögliche beziehen, beispielsweise auf das aktuelle Thema oder Grammatikthemen.



AGTV Unterrichtsmaterialien 2026
<https://agtv.vic.edu.au/resources/agtv-materials/>

Das Spiel wurde von Ramona Walker 2007 geteilt. Ein alter, aber guter Klassiker. Liz Ray fand es 2026 wieder. Danke allerseits!